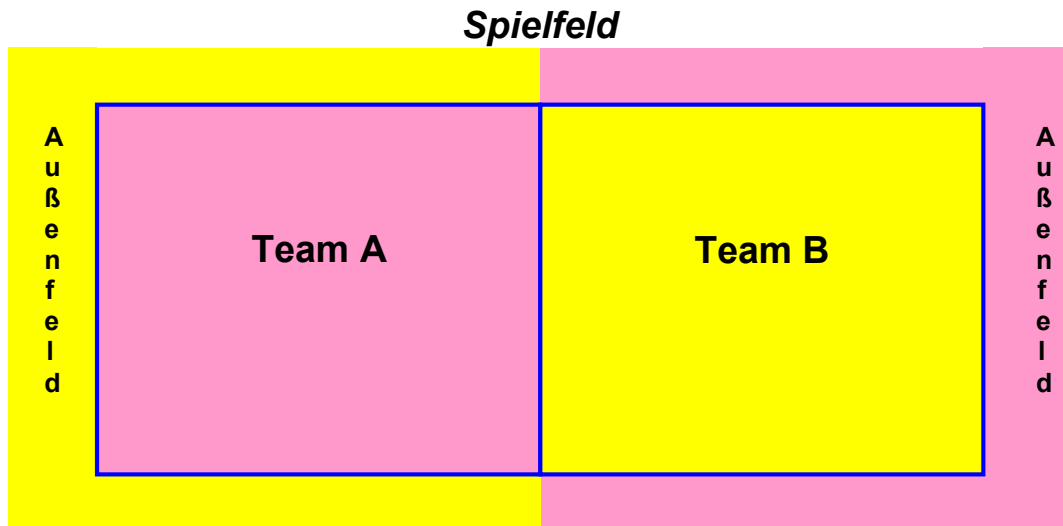


Völkerballturnier Paul-Dohrmann-Schule

Regeln

- **Spielfeld / Ball**

Es wird in 2 Feldern mit Erlösen und Abwurfrecht von allen Seiten gespielt. Gespielt wird mit einem Schaumstoffball (Klassen 1-5), bzw. Volleyball (Klassen 6-9)



- **Mannschaft**

Eine Mannschaft besteht aus 8 Spielern, wobei mindestens 3 Mädchen pro Mannschaft auf dem Feld sein müssen. Eine Schülerin/ein Schüler wird zum König/ zur Königin erklärt. Er/Sie besitzt 3 Leben und ist der Mannschaftskapitän. Der König/die Königin ist zu Beginn des Spiels im Außenfeld, kann ebenfalls abwerfen und muss ins Feld, wenn alle anderen abgeworfen worden sind. Hat der König/die Königin alle „Leben“ verloren endet das Spiel vorzeitig. Ersatzspieler können während eines laufenden Spiels nicht eingewechselt werden, es sei denn, ein Spieler hat sich ernstlich verletzt.

- **Spielbeginn**

Die Mannschaften wünschen sich vor dem Anpfiff mit Handschlag ein "Gutes-" oder "Faires-Spiel". Zu Beginn wird der Ball die Mittellinie entlang gerollt. Die Zeitnahme wird gestartet.

- **Spielverlauf**

Ein Spieler ist getroffen, wenn der Ball nach Wurf eines Gegenspielers einen Körperteil trifft und dann den Boden berührt, ohne zuvor den Boden berührt zu haben.

Berührt der Ball zuvor den Boden ist auf „Erdball“ zu entscheiden. Wird der Ball nach einem Wurf des Gegners gefangen, ist man nicht abgeworfen und kann weiterspielen. Dies gilt auch, wenn ein Mitspieler nach einem Treffer den Ball fängt. Werden mit einem Wurf mehrere Spieler getroffen und der Ball berührt danach den Boden ist nur der zuerst getroffene Spieler abgeworfen und muss das Spielfeld verlassen.

- Getroffene Spieler verlassen sofort das eigene Feld und begeben sich in das Außenfeld der eigenen Mannschaft. Von dort können sie durch das Abwerfen

eines Gegenspielers in das eigene Feld zurück. Der getroffene Schüler erhält nach dem Abwurf den Ball und darf vom Außenfeld werfen.

Der Ball kann in der Luft auch über dem Feld der anderen Mannschaft gefangen werden, solange die Spieler in ihrem eigenen Feld stehen. "Die Luft ist frei".

Ein rollender Ball gehört zum Feld, in dem er rollt. Er darf nicht vom Gegner herausgenommen werden.

- **Spielende**

Die Spiele werden auf Zeit gespielt. Eine Spielzeit beträgt 10 Minuten. Die Mannschaft mit mehr "Leben" beim Abpfiff hat gewonnen. Am Ende reicht der Gewinner dem Gegner die Hand, als Zeichen der Wertschätzung und Anerkennung. Verliert eine Mannschaft vor Ende der Spielzeit alle Leben ist das Spiel vorzeitig beendet.

Wertung

Ein gewonnenes Spiel wird mit 2 Punkten gewertet. Der Verlierer erhält keinen Punkt. Endet ein Spiel unentschieden, erhält jedes Team 1 Punkt. Die Anzahl der verbliebenen Leben wird notiert. Am Ende der Spiele wird die Reihenfolge wie folgt ermittelt:

- Punktzahl
- Zahl der verbliebenen Leben
- Direkter Vergleich
- Los

Organisatorisches

Klasse Renz/Deck (1-4), Klasse Marek (5B), Klasse Heese (5A)

Spielort: Turnhalle Paul-Dohrmann-Schule

Beginn: 9.00 Uhr

Spielplan:

1-4 gegen 5A
5A gegen 5B
5B gegen 1-4

kurze Pause

1-4 gegen 5A
5A gegen 5B
5B gegen 1-4

Die Unterstufe nimmt als Zuschauer am Entscheidungsspiel der Mittel- und Abschlussstufe teil.

Klasse Stukenborg (6), Klasse Braun (7), Klasse Wöhrmann (7/8)
Mittelstufe

Spielort: Turnhalle 1 Hauptschule

Beginn: 9.00 Uhr

Spielplan:

6 gegen 7
7 gegen 7/8
7/8 gegen 6

kurze Pause

6 gegen 7
7 gegen 7/8
7/8 gegen 6

Klasse Balzius (8), Klasse Silkenbeumer (9), Klasse Haas (9/10)
Abschlussstufe

Spielort: Turnhalle 2 Hauptschule
Beginn: 9.00 Uhr

Spielplan:

8 gegen 9
9 gegen 9/10
9/10 gegen 8

kurze Pause

8 gegen 9
9 gegen 9/10
9/10 gegen 8

Entscheidungsspiel

Sieger Mittelstufe gegen Sieger Abschlussstufe

Spielort:

Beginn: ca. 11.00 Uhr

Abschluss

Schulleitung überreicht Pokale.

1. Sieger Unterstufe
2. Sieger Mittelstufe
3. Sieger Abschlussstufe
4. Schulsieger

Gemeinsamer Abschluss auf dem Schulhof der Paul-Dohrmann-Schule mit einem kleinen Imbiss

Ende: ca. 13.00 Uhr